

YOUTHIMPACT+ PROJECT

Promuovere la qualità e l'innovazione dei progetti europei

Perché Youth Impact è utile agli operatori e alle organizzazioni giovanili?

L'**animatore socioeducativo o youth worker** è la persona che lavora a diretto contatto con i giovani in contesti, progetti e attività che sostengono l'**apprendimento ed lo sviluppo personale, sociale e formativo**, affinché i giovani sviluppino autonomia e responsabilità nella partecipazione attiva nei processi decisionali e inclusivi nelle rispettive comunità.

Con **Youth Impact+** vogliamo valorizzare questa figura, con il riconoscimento dell'animazione socioeducativa attraverso programmi finanziati dall'Europa, a livello nazionale e internazionale, migliorando la cooperazione settoriale e sostenendo i giovani nella definizione delle politiche dell'UE.

Lo scopo è aumentare e mantenere alta la **qualità dell'animazione socioeducativa** in tutta Europa, come passo fondamentale per raggiungere gli obiettivi per la gioventù. Ciò può essere fatto garantendo che le organizzazioni e gli operatori giovanili siano in grado di imparare gli uni dagli altri, attraverso il riconoscimento e la condivisione delle buone pratiche di altri progetti giovanili europei. Inoltre è fondamentale che gli operatori giovanili rafforzino le loro abilità e competenze, per promuovere nuove opportunità per i giovani coinvolti nei progetti.

L'obiettivo del progetto YouthImpact+ è aumentare le conoscenze in merito le condizioni sociali dei giovani e delle politiche giovanili, fornendo una base di informazioni e dati che faciliti l'integrazione delle questioni relative ai giovani in tutte le aree politiche dell'UE.

L'obiettivo è sostenere lo sviluppo delle capacità degli operatori giovanili e delle pratiche di animazione socioeducativa, rafforzando i collegamenti tra politica, ricerca e pratica.

Gli strumenti digitali di Youth Impact:

Il progetto vuole raggiungere i suoi obiettivi attraverso lo sviluppo di due strumenti digitali:

- **Piattaforma digitale YouthImpact+**: uno strumento interattivo gestito dall'utente che consente agli operatori giovanili e ai coordinatori di progetti di quantificare gli impatti sociali e ambientali dei progetti e dei programmi finanziati dall'Europa.
- **Corso di formazione online YouthImpact+**: un corso dinamico e interattivo che consente agli utenti di imparare a utilizzare e integrare correttamente la piattaforma digitale YouthImpact+ nelle iniziative e i progetti per i giovani da pianificare o esistenti.



Per maggiori informazioni contatta: mario.badagliacca@cesie.org

Partners

- The Opportunity Centre, Inghilterra
- CESIE, Italia
- EDUcentrum, Repubblica Ceca
- [BfE](#), Bulgaria
- CPDIS, Romania
- Innovation Frontiers IKE, Grecia
- IAAD, Turchia

Website: <http://www.youthimpactplusproject.com/>

Facebook: <https://www.facebook.com/youthimpactplusproject/>

Youtube: <https://www.youtube.com/channel/UCRLvIvMqtY4esXGFBYwFzYA>

Twitter: <https://twitter.com/YouthImpactPlus>



Erasmus+ Project Number: 2020-3-UK01-KA205-094370

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.