



UBUNTU

Un MANUALE a supporto delle volontarie

Una guida completa in Italiano e inglese su come lavorare ad UBUNTU e godersi il proprio tempo lì



1. Lo scopo di questa guida

Iniziare a fare volontariato ad Ubuntu può essere difficile. I bambini spesso provengono da situazioni difficili. È complicato comunicare e organizzare attività per loro.

Questo documento è stato creato come una piattaforma per lo scambio di conoscenze. Qui puoi trovare informazioni utili su Ubuntu, trovare ispirazione e contribuire con nuovi suggerimenti.

2. Cosa è UBUNTU

Il "[Centro delle Culture UBUNTU ETS onlus](#)" è un'associazione nata nel 2006, il cui principale obiettivo è supportare le famiglie e le persone migranti a Palermo.

Il nostro lavoro qui, come volontari, si concentra sul prendersi cura dei bambini che frequentano l'asilo o il doposcuola.

3. Il programma giornaliero

Ad Ubuntu ci sono due turni di lavoro: la mattina (9.00-13.30) e il pomeriggio (14.00-18.00).

Mattina:

Bambini più piccoli: da pochi mesi, fino a 4 anni. Il vostro ruolo con loro sarà quello di supervisionare, e fare alcune attività semplici; intorno alle 11.00 dovete aiutare con il pranzo e mettere i bambini a dormire.

Pomeriggio:

I bambini arrivano dopo la scuola. Spesso hanno bisogno di fare i compiti, oppure devono solo aspettare che i genitori li vengano a prendere. Per far passare il tempo velocemente, potete provare a fare alcune attività con loro.

4. Idee per il turno di mattina

Colorare

Date a ciascun bambino un pastello e un foglio di carta. Lasciateli esprimere disegnando. Potete anche stampare alcuni disegni semplici da colorare. Ricordatevi di dare a ogni bambino solo un pennarello. La regola è "solo uno". Se vogliono più colori, possono sempre chiedere e scegliere un colore alla volta, ma solo un pastello. Questo può aiutarvi a prevenire un po' di caos.

Giochi sensoriali

Posizionate i bambini più grandi ai tavoli e i bambini più piccolo nelle sedie alte, così da non creare confusione. Allestite postazioni sensoriali ai tavoli e alle sedie, con materiali diversi, ad esempio: impasto della pizza (farina e acqua).

Lasciate che i bambini esplorino i materiali e le consistenze (con la vostra supervisione). Questo tipo di gioco può stimolare i loro sensi e incoraggiare l'interazione.

Palla infuocata

Tutti i giocatori si siedono in cerchio. L'obiettivo è passare un oggetto di mano in mano. Si può giocare a diversi livelli di difficoltà:

1. Semplicemente passando la palla, facendo un giro intero, senza farla cadere.
2. Dicendo "grazie" e "prego" quando si passa la palla.
3. Dicendo anche il nome della persona a cui si vuole passare la palla.
4. Cambiando direzione, passandola a persone a caso.

Nella sua semplicità, può essere un gioco molto educativo per i bambini. Insegna le buone maniere, il valore della condivisione e a giocare insieme.

5. **Idee per il turno di pomeriggio**

Attività:

Colorare

I bambini adorano colorare i loro personaggi preferiti. Lascia che scelgano un personaggio e scrivano il suo nome su Google. Una volta trovata un'immagine che gli piace, possono disegnarla e dirci loro quali pastelli utilizzare per colorarla.

Karaoke party

Metti il karaoke con i testi sul tuo computer portatile. Lascia che i bambini cantino le loro canzoni preferite.

Giochi:

Uno, due, tre, stella

Luce rossa-luce verde.

I giocatori sono in piedi all'inizio del percorso. Un giocatore è in piedi al traguardo. Questa persona è colui/colei che conduce il gioco, il "capitano". L'obiettivo è quello di essere il più veloce a toccare il capitano. Ci si può muovere facendo uno o più passi in avanti solo quando il capitano non sta guardando, ma una volta che dice "Stella!" e si gira, tutti devono bloccarsi, come congelati. Se il capitano vede qualcuno fare una mossa, questa persona deve tornare all'inizio.

Nascondino

Nascondersi e cercare chi si è nascosto.

Hot and cold

Nascondete un piccolo oggetto da qualche parte ad Ubuntu. Lasciate che i bambini lo cerchino. Date loro indizi dicendo 'caldo' quando si stanno avvicinando e 'freddo' quando si stanno allontanando.

Freeze Dance

Mettete della musica e fate ballare i bambini. Quando la musica si ferma devono rimanere immobili nella posizione in cui si trovano. Se si muovono dopo che la musica si ferma, sono fuori dal gioco. Riaccendete la musica e continuate finché rimane solo un* bambin*.

Cerchio di mani

Tutti i giocatori formano un cerchio poggiando le mani a terra. Il gioco consiste nel battere le mani sul pavimento, una mano dopo l'altra. Ciascuno va in ordine, picchiettando sul pavimento. Quando qualcuno tocca due volte, si cambia direzione: tutti i giocatori devono fare attenzione e seguire il nuovo ordine. Se qualcuno commette un errore, si confonde e batte la mano quando non è il suo turno, perde.

Simone dice

Un classico gioco dove una persona dà istruzioni iniziando con "Simone dice". Per esempio "Simone dice di toccarsi il naso". I bambini devono solo seguire le istruzioni quando si dice "Simone dice", e se seguono le istruzioni senza che prima sia stato detto "Simone dice", sono fuori.

Lo specchio

Due giocatori stanno in piedi uno davanti all'altro. Uno fa dei movimenti (difficoltà adattata all'altro giocatore), l'altro deve rispecchiarli. Se chi imita i movimenti commette un errore, ad esempio usando la mano sbagliata, perde.

Upgrade: Il "giocatore che rispecchia" deve fare esattamente lo stesso movimento, non come in uno specchio. Ad esempio, se la prima persona sta facendo qualcosa con il piede destro, anche lo "specchio" deve usare il piede destro, non il sinistro.

Sedie musicali

Disponete le sedie in cerchio, una in meno rispetto al numero dei bambini che partecipano. Fate suonare della musica mentre i bambini camminano intorno alle sedie. Quando la musica si ferma, devono trovare una sedia su cui sedersi. Rimuovete una sedia ad ogni turno e il bambino rimasto in piedi è eliminato. Continuate finché rimane solo un bambino.

Corsa ad ostacoli

Create un semplice percorso ad ostacoli utilizzando oggetti come cerchi, coni e corde per saltare. I bambini potranno strisciare sotto, saltare sopra o infilarsi tra gli

ostacoli. Cronometrate ogni bambino e trasformate il percorso in una gara per vedere chi riesce a completarlo nel minor tempo.

Giochi con la palla (o con altri oggetti):

Contando la palla

I giocatori si passano una palla. Devono contare silenziosamente i passaggi della palla. Se qualcuno non prende la palla, deve dire ad alta voce quale passaggio è stato. Se indovina resta in gioco, se sbaglia, perde.

Lo stupido John

Si gioca con la palla all'aperto. Due giocatori si lanciano la palla. C'è anche una persona nel mezzo che cerca di prendere la palla. Se la persona di mezzo (il cosiddetto "stupido John") riesce a prenderla, scambia il posto con la persona che ha lanciato la palla.

Palla avvelenata

Si gioca all'aperto. Una persona lancia la palla. Cerca di colpire gli altri giocatori, che stanno in piedi vicino al muro. I giocatori cercano di scansare la palla. Se la palla colpisce qualcuno, questa persona perde.

Lancio del sacchetto di fagioli

Impostate un bersaglio usando un secchio o un hula hoop sul pavimento. Date a ogni bambino un sacchetto di fagioli e fatelo lanciare a turno verso il bersaglio. Assegnate valori in punti diversi agli obiettivi. Vince il bambino con il maggior numero di punti.

6. Ultimi consigli

- All'inizio potrebbe essere difficile. Non scoraggiarti
- Tratta i bambini con molta pazienza e gentilezza. Non urlare, spiega sempre tutto con calma.
- La cosa importante non sono le attività in sé, ma il giusto approccio. Rendi tutto leggero, divertente, interessante. Mostra loro che anche tu vi stai divertendo e dai tu stesso il buon esempio. Partecipa in tutti i giochi e le attività. Lo proveranno a emularti.
- Sentiti liber* di provare nuove idee, segue il tuo istinto. Ricordati di adattare ogni cosa alla situazione.
- Lascia che i bambini siano bambini. Se vogliono giocare da soli, va bene. Rimani sempre vicino a loro per aiutarli e supervisionare, ma lascia spazio alla loro creatività.

ADESSO CI SEI!!!

*Con amore,
I precedenti volontari*