

## VSAV

### Virtual Stages Against Violence

[www.virtualstages.eu](http://www.virtualstages.eu)

#### **Obiettivi:**

- \* Contribuire alla riduzione della violenza presente nei media sui bambini e sui giovani
- \* Aumentare la consapevolezza dei bambini, dei giovani e dei genitori sugli aspetti negativi dei media digitali e della comunicazione on-line
- \* Identificare chiaramente le abitudini e i comportamenti dei gruppi target rispetto all'utilizzo delle nuove tecnologie
- \* Identificare tutti i potenziali rischi per i gruppi target al fine di individuare successivamente le misure per evitarli
- \* Creare attività didattiche e giochi on-line interattivi finalizzati al miglioramento della comprensione da parte dei giovani e dei bambini sugli impatti potenzialmente negativi dei media e delle nuove tecnologie, offrendo loro strumenti per imparare ad evitarli
- \* Introdurre i bambini e i giovani nella creazione di una rappresentazione teatrale attraverso l'uso di differenti media che potrebbero potenzialmente avere impatti violenti
- \* Mostrare il corretto utilizzo e consumo dei media e delle nuove tecnologie
- \* Creare strumenti di comunicazione al fine di raggiungere un gran numero di beneficiari finali

#### **Attività:**

- \* Realizzazione di una Ricerca finalizzata ad individuare e mappare abitudini e comportamenti dei giovani, guardando ai rischi e pericoli in cui incorrono, utilizzando internet e le nuove tecnologie
- \* Creazione del sito del progetto VSAV e di un videogioco online
- \* Messa in scena degli spettacoli teatrali, (ogni partner lavora sulla creazione di uno spettacolo partendo dallo stesso testo teatrale)
- \* Raccolta e analisi dei dati emersi dalle attività dei precedenti WS e conseguente creazione, pubblicazione e promozione del Toolkit per gli educatori
- \* Organizzazione di un training Course per gli educatori
- \* Preparazione ed implementazione di attività educative e pedagogiche in ogni paese partner
- \* Raccolta e analisi dei dati emersi e redazione del manuale finale

#### **Risultati:**

- \* [La ricerca](#)
- \* Il Gioco on line "[The Big Brain](#)" [Premio Comenius EduMedia per l'educazione multimediale]
- \* Spettacoli teatrali: [Users](#) (IT) / [Hypertroja Wonderland](#) (AT) / [Decoded](#) (RO) / [Channel Troy](#) (DE) / [Troy](#) (DE)
- \* [DVD](#) con tutti gli spettacoli realizzati
- \* [Toolkit](#) – Digital & Media Literacy Education + [Video Toolkit Tutorial](#)
- \* [Manuale Youth and New Media](#)
- \* [Video](#) del Convegno Internazionale Internet e Minori: tra rischi e opportunità

#### **Partners:**

- \* Coordinatore: CESIE – Centro Studi ed Iniziative Europeo (Italia)
- \* Università degli Studi di Palermo Dipartimento di Studi su Politica, Diritto e Società (Italia)
- \* Thüringer Volkshochschulverband e.V. (TVV e.V.) (Germania)
- \* "die Berater" Gemeinnützige GmbH (Austria)
- \* Salvati Copiii Romania (Save the Children Romania) (Romania)

#### **Partner Associati:**

- \* Pädagogische Hochschule Wien (Austria)
- \* MED - Associazione italiana per l'educazione ai media e alla comunicazione (Italia)

Date di realizzazione progetto: 01/03/2011 - 28/02/2013

**DG di riferimento:** DG Giustizia, Diritti Fondamentale e Cittadinanza - [DAPHNE III Programme](#)

#### **Contatti:**

CESIE: [silvia.ciaperoni@cesie.org](mailto:silvia.ciaperoni@cesie.org)



Il presente progetto è finanziato con il sostegno della Commissione europea.

L'autore è il solo responsabile di questa pubblicazione (comunicazione) e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute