

Progetto “Peer to peer players”

Presidenza del Consiglio dei Ministri – Dipartimento per le politiche antidroga
Avviso pubblico “Prevenzione e contrasto al disagio giovanile”
N. Pr.to 264

LE MIE SCELTE SONO UN GIOCO SERIO! CONCORSO DI IDEE PEER TO PEER PLAYERS

Modulo di partecipazione

Nome	
Cognome	
Età	
Numero di cellulare	
Indirizzo email	
Istituto di appartenenza	
Classe di appartenenza	

Al fine di sviluppare al meglio l'idea che concorrerà allo sviluppo dell'app di gioco, è necessario tenere in considerazione le seguenti **tematiche** relative al progetto Peer to peer players:

- promuovere l'uso consapevole e responsabile del web;
- promuovere la prevenzione all'uso di sostanze psicoattive;
- contrastare i rischi derivanti da un uso improprio di internet, anche in relazione alla navigazione su siti pericolosi per il reperimento di sostanze psicoattive.

Compilare tutte le parti indicate nella seguente scheda, rispettando il limite del numero di parole indicato.

Immagina la tua storia basandola sulle scelte che determinano delle conseguenze: il personaggio della tua storia, quindi il futuro giocatore stesso, andrà incontro a diverse situazioni in base alle scelte che tu gli farai compiere! Il tuo personaggio potrà compiere scelte che metteranno a rischio la sua salute psico-fisica o che lo metteranno al sicuro.

LA MIA IDEA: descrivi brevemente la storia del tuo gioco. (MAX 150/200 PAROLE):

Ti suggeriamo di seguire i punti riportati di seguito:

- la scena di apertura, che definisca il tono della storia;
- l'incidente scatenante, che descriva quali eventi sconvolgono il mondo del personaggio e che danno il via alla trama principale;
- la chiamata all'azione, che descriva come il personaggio reagisce all'incidente scatenante e quali scelte deve fare per andare avanti;
- la svolta, che descriva una nuova idea che dia speranza al personaggio e che prepari la storia alla sua conclusione.

• **L'AMBIENTAZIONE/IL CONTESTO CHE PREFERISCO:** descrivi brevemente l'ambientazione che immagini debba avere la tua storia. **(MAX 150 PAROLE)**

• **LE EMOZIONI, I SENTIMENTI E LE SENSAZIONI CHE VOGLIO TRASMETTERE:** indica 3 stati d'animo positivi e tre negativi che dovrebbe possedere la tua storia, specificando perché per te sono importanti. **(MAX 30 PAROLE PER OGNI STATO D'ANIMO)**

Stati d'animo positivi	Descrizioni

Stati d'animo negativi	Descrizioni

• **UNA SCENA NARRATA:** descrivi brevemente una specifica scena che immagini all'interno della tua storia. **(MAX 150 PAROLE)**

I FINALI POSSIBILI: a questo punto il personaggio si trova faccia a faccia con l'ostacolo principale della sua storia, da cui ne esce vittorioso o sconfitto. Descrivi almeno due finali differenti, uno positivo, in cui il giocatore conclude il gioco vincendo (HAI VINTO!), uno negativo, in cui il giocatore conclude il gioco perdendo (HAI PERSO!). Puoi scrivere fino a quattro finali differenti. (**MAX 150 PAROLE**).

HAI VINTO!

HAI PERSO!

HAI VINTO!

HAI PERSO!